

## O QUE VOCÊ VAI CURSAR?

- **Algoritmos e Programação** • Fundamentos da lógica computacional e desenvolvimento de programas básicos.
- **Algoritmos em Grafos** • Estudo de estruturas de grafos e seus algoritmos aplicados.
- **Análise de Algoritmos** • Técnicas para avaliar eficiência e complexidade de algoritmos.
- **Análise e Projeto de Sistemas** • Métodos para levantamento de requisitos e modelagem de sistemas.
- **Arquitetura de Computadores** • Estrutura e funcionamento do hardware de computadores.
- **Arquitetura de Software** • Organização e padrões de projeto em sistemas de software.
- **Atividades Complementares** • Experiências acadêmicas e extracurriculares de apoio à formação.
- **Autômatos e Linguagens Formais** • Fundamentos de linguagens formais e máquinas computacionais.
- **Cálculo Diferencial e Integral** • Técnicas de cálculo aplicadas a problemas computacionais.
- **Canvas** • Ferramenta de planejamento e modelagem de projetos.
- **Compiladores** • Estudo da tradução de linguagens de programação em código executável.
- **Computação Gráfica e Processamento de Imagens** • Fundamentos da representação e manipulação de imagens digitais.
- **Curricularização e Extensão I a VIII** • Integração entre ensino, pesquisa e extensão acadêmica.

- **Desenvolvimento de Interfaces** • Criação de interfaces gráficas e interativas para sistemas.
- **Desenvolvimento de Sistemas em PHP/Python** • Programação aplicada ao desenvolvimento de sistemas com linguagens modernas.
- **Desenvolvimento em Banco de Dados com SQL** • Técnicas de modelagem e manipulação de dados em SQL.
- **Eletrônica** • Princípios básicos de circuitos e dispositivos eletrônicos aplicados à computação.
- **Engenharia de Requisitos de Software** • Levantamento, análise e documentação de requisitos de sistemas.
- **Engenharia de Software** • Métodos e práticas para o desenvolvimento de software de qualidade.
- **Estágio Supervisionado I e II** • Experiência prática em ambientes profissionais de TI.
- **Estatística e Probabilidade** • Fundamentos estatísticos aplicados à ciência da computação.
- **Estrutura de Dados - Lineares** • Organização de dados em listas, pilhas e filas.
- **Fundamentos de Big Data e Internet das Coisas** • Conceitos básicos de análise de grandes volumes de dados e IoT.
- **Fundamentos de Computação em Nuvem** • Modelos e serviços de computação em ambientes distribuídos.
- **Fundamentos de Linguagem C, C++, C#** • Introdução às linguagens estruturadas e orientadas a objetos.
- **Geometria Analítica** • Estudo de vetores, retas e planos aplicados à computação.
- **Gerenciamento de Projetos** • Técnicas de planejamento, execução e controle de projetos de TI.
- **Governança e Gestão em T.I.** • Estruturas e práticas para gestão eficiente da tecnologia da informação.

- **Infraestrutura de DataCenters** • Conceitos de instalação e manutenção de ambientes de processamento.
- **Instalação e Configuração de Aplicativos** • Práticas de instalação e manutenção de softwares.
- **Inteligência Artificial** • Fundamentos e aplicações de técnicas de IA.
- **Introdução à Teoria dos Grafos** • Conceitos iniciais sobre vértices, arestas e aplicações de grafos.
- **Layout para Web - HTML, Wireframe, UX** • Estruturação visual e experiência do usuário em interfaces web.
- **Direito Digital** • Normas jurídicas relacionadas ao uso da tecnologia digital.
- **Linguagem de Programação de Banco de Dados** • Aplicação de linguagens específicas para manipulação de dados.
- **Linguagem de Programação Orientada a Objetos** • Conceitos e práticas de orientação a objetos em programação.
- **Linguagens Formais e Autômatos** • Modelos matemáticos de linguagens e reconhecimento de padrões.
- **Lógica de Programação** • Estruturas básicas e raciocínio lógico para resolver problemas.
- **Matemática Discreta** • Conceitos de conjuntos, relações, grafos e combinatória.
- **Metodologias Ágeis** • Abordagens flexíveis para o desenvolvimento de software.
- **Microprocessadores e Microcontroladores** • Estrutura e funcionamento de sistemas embarcados.
- **Modelagem de Projetos com UML** • Representação de sistemas por meio de diagramas e padrões UML.
- **Programação em Linguagem Procedural** • Estruturas sequenciais, condicionais e de repetição em programação.
- **Programação Orientada a Objeto / Java** • Desenvolvimento de aplicações usando a linguagem Java.

- **Programação para Dispositivos Móveis** • Técnicas para o desenvolvimento de aplicativos móveis.
- **Qualidade de Software** • Processos para assegurar confiabilidade e eficiência de sistemas.
- **Realidade Aumentada** • Conceitos e aplicações de tecnologias imersivas interativas.
- **Realidade Virtual** • Fundamentos e práticas de ambientes simulados em 3D.
- **Redes e Conectividade** • Estrutura, protocolos e funcionamento de redes de computadores.
- **Educação em Direitos Humanos, Direito Ambiental e Multiculturalismo** • Reflexão sobre cidadania, diversidade e sustentabilidade.
- **Segurança da Informação** • Técnicas de proteção de dados e sistemas contra ameaças.
- **Servidores de Aplicação** • Estrutura e gerenciamento de servidores para sistemas corporativos.
- **Sistema de Informações Gerenciais** • Ferramentas para apoio à tomada de decisão em empresas.
- **Sistemas Distribuídos e Computação Paralela** • Processamento e comunicação em sistemas interconectados.
- **Sistemas Operacionais: Windows e Linux** • Estrutura, funções e gerenciamento de sistemas operacionais.
- **Tecnologia Web - HTML 5, CSS e Javascript** • Desenvolvimento de aplicações web modernas.
- **Teoria dos Números e Criptografia** • Fundamentos matemáticos aplicados à segurança digital.
- **Teoria Geral da Administração** • Princípios de administração aplicados à área de tecnologia.
- **UX/UI Design** • Criação de interfaces digitais com foco em experiência do usuário.