

## O QUE VOCÊ VAI CURSAR?

- **Arquitetura de Computadores:** Estrutura e funcionamento dos sistemas computacionais.
- Arquitetura e Desenvolvimento de Software: Padrões e práticas para criação de sistemas robustos.
- Arquitetura TCP/IP: Fundamentos das redes de computadores e protocolos de comunicação.
- Curricularização e Extensão I, II, III, IV: Projetos práticos integrados à comunidade e ao mercado.
- **Desenvolvimento de Banco de Dados com SQL:** Criação e manipulação de bases de dados relacionais.
- **Desenvolvimento de Interfaces:** Técnicas para design e usabilidade de aplicações.
- **Desenvolvimento de Sistemas em PHP/Python:** Programação de aplicações utilizando linguagens modernas.
- Educação em: Direitos Humanos, Educação Ambiental e Multiculturalismo (EAD): Temas sociais e éticos aplicados à tecnologia.
- **Engenharia de Software:** Métodos e ferramentas para análise, modelagem e implementação de sistemas.
- Ética e Exercício Profissional: Princípios éticos e responsabilidades no campo da Tl.
- **Gerenciamento de Projetos:** Planejamento, execução e monitoramento de projetos de tecnologia.

- **Gestão de Infraestrutura de TI:** Administração de recursos e serviços tecnológicos.
- Governança Corporativa de TI com ITIL e COBIT: Boas práticas de gestão e controle em TI
- **Governança e Gestão de TI:** Estratégias para alinhar TI aos objetivos organizacionais.
- Instalação e Configuração de Aplicativos: Procedimentos técnicos para implementação de softwares.
- Introdução a Big Data e Internet das Coisas (IoT): Fundamentos da análise de dados e dispositivos conectados.
- Introdução à Computação em Nuvem (EAD): Conceitos e serviços em ambientes de cloud computing.
- Layout para Web HTML, Wireframe, UX, Bootstrap: Estruturação e design de interfaces web responsivas.
- **Lógica de Programação:** Fundamentos da programação e pensamento computacional.
- **Matemática Discreta:** Bases matemáticas para raciocínio lógico e computacional.
- Metodologia da Pesquisa Científica: Técnicas de investigação e produção acadêmica.
- Metodologias Ágeis: Práticas de gestão de projetos ágeis como Scrum e Kanban.
- Modelagem de Projetos com UML: Representação e análise de sistemas por diagramas UML.
- Plano de Negócios e Empreendedorismo (EAD): Desenvolvimento de projetos inovadores em Tl.
- **Programação em Linguagem Procedural:** Estruturas fundamentais para programação sequencial.

- **Programação Orientada a Objetos/Java:** Conceitos de orientação a objetos aplicados em Java.
- **Programação para Banco de Dados** Desenvolvimento de aplicações com integração e manipulação de dados.
- **Programação para Dispositivos Móveis** Criação de aplicativos para smartphones e tablets.
- **Projeto Integrador I, II, III, IV** Projetos práticos que unem teoria e aplicação.
- **Qualidade de Software** Técnicas para garantir eficiência e confiabilidade em sistemas.
- **Redes e Conectividade** Fundamentos e protocolos de comunicação entre computadores.
- **Responsabilidade Socioambiental** Ética, sustentabilidade e impacto social da profissão.
- **Segurança da Informação** Proteção de dados e sistemas contra ameaças digitais.
- **Servidores de Aplicação** Instalação e gerenciamento de servidores corporativos.
- **Sistema de Informações Gerenciais** Suporte tecnológico para decisões administrativas.
- **Sistemas Operacionais: Windows e Linux** Conceitos e administração dos principais SOs.
- **Tecnologia Web HTML5, CSS e JavaScript** Desenvolvimento de páginas e aplicações web.